

友 make with you

～希望の橋を今つくる！



Baller-Day 夏のプロジェクト

塩屋の放課後等デイサービスBaller-Dayです。Baller-Dayでは、この夏、**計画**と**話し合い**を重ねて、**プログラミング**によるゲームづくりを軸に、活動（作品づくり）をしてきました。

ストーリーは、淡路と垂水に住む4人の女の子の物語です。皆、面と向かってお話するのが苦手で、思うように友達ができないという似た悩みを持っていました。しかし、文通を通して、親しくなり、いつしか、毎日会って話がしたくなりました。そして、彼女たちが考えたのが海峡を隔てた町と町を結ぶ橋づくりです。

橋づくりにまつわるエピソードを3つのゲームで表現してみました。その発表の場として、**夏休み最後の金曜の夜**、新多聞センター街の**コープ新多聞店**さんの店舗入口横の壁をお借りして、**プロジェクトマッピング**に挑戦します。作品をただ放映するだけの発表ではありません。プレイヤーは皆さまです。皆さまにプレイしていただき完成します。ぜひ、希望の橋を一緒に完成させましょう。

※この物語はフィクションです。

資材あつめ

キャッチゲーム

資材を守れ

音ゲー

橋脚組み立て

テトリス



ScratchおよびC#で作成しました。

プロジェクトマッピング"（上映会）

2023年8月25日（金）午後7時すぎ コープ新多聞にて

翌26日（土）は≡ニ講演会（東垂水公民館第1会議室にて）

2学期がちょっと楽しみになるかもしれないぶち心理学講座～色で知るジブン・ヒトの行動～

